

## Fiche technique

### Profil pédologique

#### Réalisation de profil pédologique à la mini-pelle - Fiche de relevé



Généralité		Photos			
PROJET :	CO23- Parc du Saussset	 <p style="text-align: center;">Profil culturel</p>			
SECTEUR :	Secteur des prés centres-section A1				
DATE :	21/02/2008				
NUMÉRIQUE :	FACE N-S-E et W				
VEGETATION à proximité :	Arbre 31- 32				
VEGETATION de surface :	gazon + mousse	 <p style="text-align: center;">activité biologique de la couche III</p>			
RESPONSABLE :	AB				
<b>Description</b>					
Niveau 0	Texture : Humide			 <p style="text-align: center;">Présence de déchets plastiques</p>	
Horizon 1	Conteneur : BCI : Texture : AI Compacité : peu compacte Remarques : Racines fines et la transition des 2 couches				
Limite prof. : 10	Remarques : terre rapportée. Bonne activité biologique (cf photo)				
Horizon 2	Conteneur : BCI : Texture : AI Compacité : très compacte Remarques : quelques racines moyennes				
Limite prof. : 70	Remarques : veine calcaire = terre glaise + calcaire calcaire. Présences de déchets plastiques (cf photos)				
Horizon 3	Conteneur : BCI : Texture : Humide Compacité : très compacte Remarques : pas de racines				
Limite prof. : 90	Remarques : mélange de terre (sol en place) et de glaise calcaire				
<b>Remarques :</b> Profil caractéristique des défauts observés : table apparue de la couche III, Compacité et hydromorphie des couches inférieures					

Photos Hydrasol®

Le creusement mécanique de fosses pédologiques est nécessaire pour l'étude des horizons profonds et pour le diagnostic pédogénétique et la caractérisation texturale, structurale et biologique de chaque horizon.

Les descriptions des profils culturaux sont réalisées selon le référentiel pédologique en vigueur.

#### Matériel

- Mini-pelle pour la fosse pédologique
- Kit d'observations pédologiques

#### Personnel

- Ingénieur en agro-pédologie pour le protocole d'étude et la réalisation et l'interprétation des observations
- Technicien supérieur pour l'exécution et l'assistance technique